

**NỘI DUNG KIỂM TRA MÔN TIN HỌC**  
**HỌC KỲ 1 NĂM HỌC 2025 – 2026**

**Lớp 10**

**Chủ đề A.**

- Dữ liệu và thông tin
- Đơn vị lưu trữ dữ liệu và chuyển đổi đơn vị
- Mã hoá thông tin: bảng mã ASCII và Unicode, biểu diễn màu sắc
- Chuyển đổi hệ đếm: nhị phân và thập phân
- Thực hiện phép toán: phép nhân số nhị phân

**Chủ đề B.**

- Mạng cục bộ và Internet
- Khái niệm điện toán đám mây và Internet vạn vật
- Phần mềm độc hại và phòng chống virus

**Chủ đề D.**

- Luật sở hữu trí tuệ và bộ quy tắc ứng xử trên mạng xã hội
- Bản quyền và trách nhiệm

**Chủ đề F.**

- Lệnh nhập, xuất và các toán tử cơ bản
- Câu lệnh điều kiện
- Hàm

---

**Lớp 11**

**Chủ đề A.**

- Khái niệm và vai trò của hệ điều hành
- Phần mềm mã nguồn mở

- Phần cứng máy tính

#### **Chủ đề C.**

- Mạng xã hội
- Công cụ tìm kiếm
- Các dịch vụ Internet khác

#### **Chủ đề D.**

- Lừa đảo trực tuyến và nguyên tắc phòng tránh lừa đảo
- Nguyên tắc giao tiếp trên mạng

#### **Chủ đề F.**

- Cơ sở dữ liệu và hệ cơ sở dữ liệu
- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu
- Các khái niệm trong mô hình quan hệ

---

## **Lớp 12**

#### **Chủ đề A.**

- Phân loại và định nghĩa AI
- Các nhánh nghiên cứu của AI
- Những ứng dụng thực tiễn và nguy cơ của AI

#### **Chủ đề B.**

- Thiết bị mạng
- Giao thức mạng
- Một số loại kết nối mạng

#### **Chủ đề D.**

- Ưu và nhược điểm về giao tiếp trong thế giới ảo
- Tính nhân văn trong ứng xử ở một số tình huống trong thế giới ảo

#### **Chủ đề E.**

- Công cụ tạo website kéo thả