

§7. Một số câu lệnh nhập xuất cơ bản

Basic Input & Output

Nhập dữ liệu

- `cin >> biến;`
- Ví dụ

```
cin >> n; // nhập giá trị cho biến n
```

Khi chạy chương trình đến dòng lệnh này, máy tính sẽ dừng lại, con trỏ chớp tắt trên màn hình.

Người dùng nhập một giá trị từ bàn phím, rồi Enter.

Giá trị này sẽ được gán cho biến n.

Nhập dữ liệu

- Ví dụ

```
// nhập giá trị cho 2 biến x và y  
cin >> x >> y;
```

Người dùng nhập lần lượt từng giá trị. Các giá trị phân cách nhau bởi khoảng trắng hoặc Enter. Các giá trị này sẽ được gán lần lượt cho các biến theo đúng thứ tự.

Xuất dữ liệu ra màn hình

- `cout << biến;`
- `cout << “thông báo bất kì trong ngoặc kép”;`
- Ví dụ

```
cout << “Phuong trinh co nghiem u = ” << u;
```

- Giả sử giá trị của biến `u` là 5, thì màn hình sẽ hiển thị nội dung như sau:

```
Phuong trinh co nghiem u = 5
```

Xuất dữ liệu ra màn hình

- Để xuống dòng khi in ra màn hình, ta sử dụng hàm **endl**.

- Ví dụ

```
m = 6; n = 8;
```

```
cout << n << endl << m;
```

- Màn hình sẽ hiển thị hai dòng như sau:

8

6

Thực hành

- Bài tập 1: Viết chương trình in ra màn hình bài thơ sau

Em ngược đường, ngược nắng để yêu anh

Ngược phố tan tâm, ngược chiều gió thổi

Ngược lòng mình tìm về nông nổi

Lãng du đi vô định cánh chim trời

Thực hành

- Bài tập 2: Viết chương trình hiển thị banner sau:

```
* * * * *  
* LE QUY DON HIGH SCHOOL *  
* * * * *
```