

## §6. Phép toán, Biểu thức, Câu lệnh gán

Operators, Expressions and Assignment of Variables

# Một số phép toán số học

Toán tử	Ý nghĩa
+	cộng
-	trừ
*	nhân
/	chia
%	chia lấy phần dư

# Một số phép toán số học

Toán tử	Ý nghĩa
++	Tăng 1 đơn vị
--	Giảm 1 đơn vị
+=	Tăng một lượng nào đó
-=	Giảm một lượng nào đó

# Một số phép toán số học

- Ví dụ

`i++; // tăng i lên 1 đơn vị`

`x += 2; // tương đương x = x + 2;`

# Phép toán quan hệ (so sánh)

Toán tử	Ý nghĩa
$>$	Lớn hơn
$>=$	Lớn hơn hoặc bằng
$<$	Nhỏ hơn
$<=$	Nhỏ hơn hoặc bằng
$==$	So sánh bằng nhau
$!=$	Khác nhau

# Phép toán logic

Toán tử	Ý nghĩa
!	Phủ định
&&	Và (and)
	Hoặc (or)

# Biểu thức

- Biểu thức số học
- Biểu thức quan hệ
- Biểu thức logic

# Câu lệnh gán

- <tên biến> = <biểu thức>;

- Ví dụ

```
n = 10; // biến n được gán giá trị 1
```

```
c = 'T'; // biến c được gán giá trị 'T'
```

```
// biến Flag được gán giá trị true
```

```
bool Flag = true;
```



# Một số hàm số học

Biểu diễn toán học	Biểu diễn trong C++
$\sqrt{x}$	<code>sqrt (x) ;</code>
$x^2$	<code>pow (x, 2) ;</code>
$ x $	<code>abs (x) ;</code>

- Lưu ý

- Để sử dụng các hàm trên, ta phải khai báo thư viện `math.h`

```
include <math.h>
```